

Sortowanie bąbelkowe

Pseudokod sortowania tablicy jednowymiarowej

procedure SortBabelStd

var

i, j : indeks;

x : obiekt;

begin

for i:=2 to n do

for j:=n downto i do

if a[j-1]>a[j] then

begin

x:=a[j-1];

a[j-1]:=a[j];

a[j]:=x;

end;

end;

Pseudokod sortowania jednowymiarowej tablicy rekordów

procedure SortBabelStd

var

i, j : indeks;

x : obiekt;

begin

for i:=2 to n do

for j:=n downto i do

if a[j-1].klucz>a[j].klucz then

begin

x:=a[j-1];

a[j-1]:=a[j];

a[j]:=x;

end;

end;

Zoptymalizowane sortowanie bąbelkowe:

1. Można zapamiętać w zmiennej logicznej, czy w ostatnim kroku były jakieś zamiany. Jeśli nie, to algorytm można zakończyć.
2. Można zapamiętać indeks k, dla którego w ostatnim kroku dokonano ostatniej zamiany. Oznacza to, że poniżej elementu k-tego wszystkie następne są posortowane.

```
procedure SorBabelOpt
```

```
var
```

```
  i,j,k : indeks;
```

```
  x      : obiekt;
```

```
  BylaZam: Boolean;
```

```
begin
```

```
  i:=2;
```

```
  k=i;
```

```
  BylaZam:=TRUE;
```

```
  while ((i<=n) And BylaZam) do
```

```
    begin
```

```
      BylaZam:=FALSE;  {jeśli będzie, to ją przestawimy}
```

```
      for j:=n downto k do
```

```
        if a[j-1].klucz>a[j].klucz then
```

```
          begin
```

```
            BylaZam:=TRUE;
```

```
            k:=j;
```

```
            x:=a[j-1];
```

```
            a[j-1]:=a[j];
```

```
            a[j]:=x;
```

```
          end    {if}
```

```
        end;    {while}
```

```
end;
```